

008: El bingo de las horas

Aprender horas en punto, en formato digital y en formato analógico



Introducción sesión

Explicar las horas en punto con ayuda del reloj Miniland. Mostrar el reloj y decir “en punto” cuando la manecilla grande se sitúe en el 12. Por turnos, colocar en el reloj diferentes horas en punto y mostrarlo al grupo, a la vez que se verbaliza la hora “son las 2 en punto”.

Juego con producto Miniland

Imprimimos la lámina y recortamos los cartones de las horas. Repartimos un cartón para cada jugador. Movemos el reloj hasta una hora determinada y buscamos en el cartón esa hora. Gana el que antes tache todas las horas del cartón. Podemos trabajar las horas en diferentes idiomas.

Juego digital

Al finalizar, jugar con el juego digital para reforzar contenidos. Aparece una hora en punto en el reloj analógico. El juego consiste en arrastrar la hora en formato digital hasta el reloj digital. El objetivo es colocar 12 horas.



Contenidos educativos

Matemáticas

Lectura en relojes analógicos y digitales
Unidades de medida del tiempo: horas y minutos

Lenguaje

Vocabulario

TIC

Uso entorno digital



Material Miniland compatible

Ref. 95282 Activity timer



Edad

6 años 8 años
7 años 9 años



Temática

Aprendo las horas
Reloj analógico

